**附件3：课程安排**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 时间 | 授课内容 | 主讲人 |
| 10月18日  （周二） | 8:00-8:30  8:30-9:00 | 学员报到  开班仪式 | 全体 |
| 9:00-12:00 | VR及VR系统简介  1.VR发展历史  2.VR应用领域  3.VR发展趋势  4.VR开发工具 | 余庆军 |
| 13:30-17:00 | VR建模  1.几何建模  2.物理建模  3.VR模型管理  4.实践练习 | 徐云飞 |
| 10月19日  （周三） | 8:30-12:00 | Unity界面与入门  1.Unity界面布局  2.脚本入门  3.实践练习 | 李婷婷 |
| 13:30-17:00 | GUI介绍  1.OnGUI  2.UGUI  3.界面编程  4.实践练习 | 李婷婷 |
| 10月20日  （周四） | 8:30-12:00 | Occulus dk2发布  1.地形概述  2.环境搭建  3.音频  4.特效  5.项目打包发布及设备连接体验 | 李婷婷 |
| 13:30-17:00 | 参观考察：  AR魔法学校（AR体验馆）  大连新锐天地传媒有限公司 | 徐强 |
| 10月21日  （周五） | 8:30-12:00 | 企业实例指导  1.经典流行案例设计分析  2.行业经验分享 | 吴志国 |
| 13:30-17:00 | 1.虚拟现实技术开发的实战特色讲解  2.研修内容研讨交流 | 吴志国 |

注：授课内容如有变化，以报到时为准。